

Målgruppe Alder: 6-10 klasse

Fag: Billedkunst, teknik, It

Underviser: Frank Fenriz Jensen. Billedhugger med over 28 års erfaring med kunst. Medlem af BKF. Se mere på frankfenriz.dk

Sculptris er et fantastisk **3D modelleringsprogram**, der både er enkelt og intuitivt. Med dette program kan man modellere som om man havde en "virtuel lerklump" indeni computeren. Programmet er relativt hurtigt, at lære og kan bruges både som figurer i computeren, til spil og præsentationer (hvor man kan lave smukke overflader), og til at lave en udprintet figur. Kan kombineres med andre programmer som meshmixer og Blender, Dette kursus kan også kombineres med kurset i 3D , hvor man har indscannet en modelleret figur med sit kamera.

Man kan se lidt om mulighederne i dette [link fra youtube](#)

Nedenunder er et portræt der er lavet med sculptris.

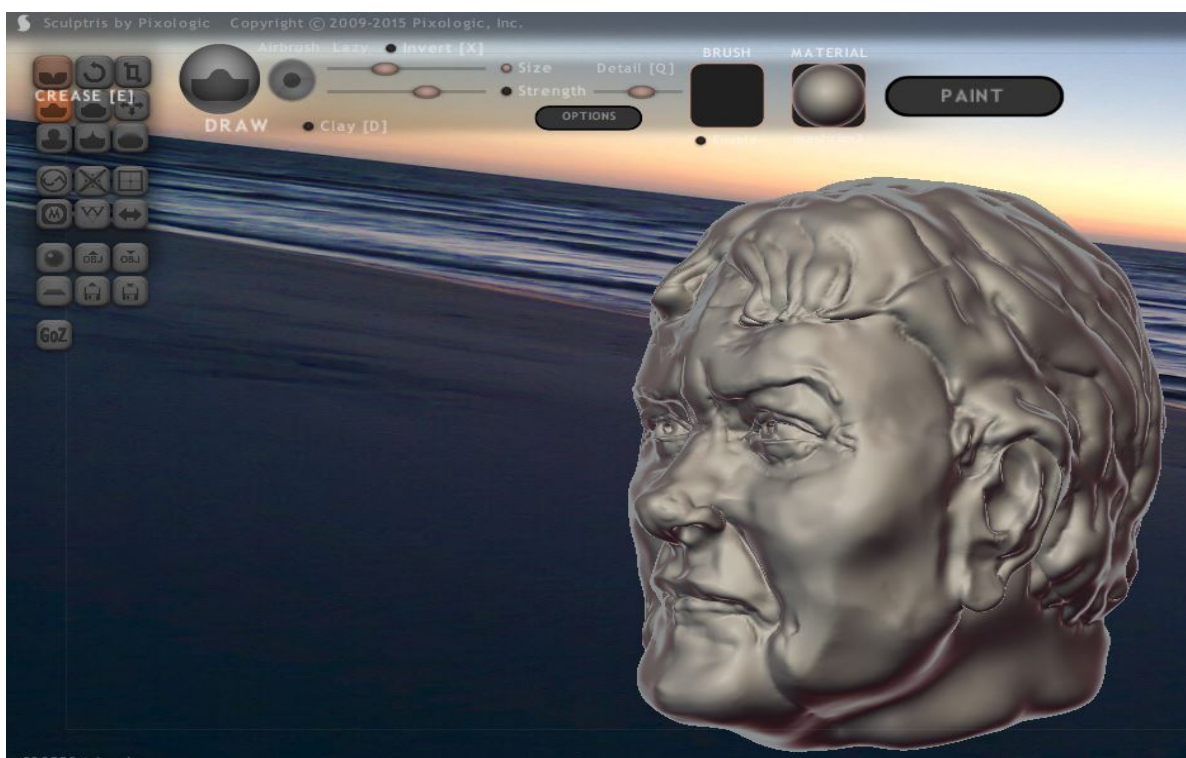
Materialer og værktøj Computerer gerne elevernes egne bærbare

Tidsramme minimum 3 dage gerne 1-2 uger

Antal elever 12-20 elever med en lærer eller pædagog (gerne IT kyndig)

Priser 3 dage for 5.000 kr. eller 5 dage for 6.500 kr.

Materialer: en udprintet figur koster ca. 200 kr. i 10 cm



Gæsteatelier Hollufgård Hestehaven 201, 5220 Odense SØ tlf: 65932313 mail@gah.dk
www.gah.dk